

# Inhalt

Thema	Seite
<b>1 Einführung</b>	
Zahlensysteme	1-1
Aufbau Rechnersysteme	1-8
Ablauf eines Programmes	1-11
Entwicklungsablauf für ein Programm	1-14
<b>3 C-Programmierung</b>	
Struktogramme	3-1
Aufbau eines C-Programmes	3-3
Datentyp Integer	3-5
Ein- / Ausgaben (printf/scanf mit Integer)	3-8
Verzweigungen (If, Else, Switch, Case)	3-10
Schleifen (For, While)	3-15
Datentyp Float	3-18
Ein- / Ausgaben (printf/scanf mit Float)	3-20
Datentyp Character	3-21
Ein- / Ausgaben (printf/scanf mit Character)	3-22
Arrays	3-23
Strings	3-26
Ein- / Ausgaben (printf/scanf mit Strings)	3-27
Funktionen	3-29
Funktion mit Rückgabewert	3-33
Sichtbarkeitsregeln Variablen	3-35
Static Variablen	3-36
Stackauf- und -abbau	Zusatzblätter Reg. 4
Pointer	3-37
Funktionen mit Pointern als Parameter	3-40
Pointer und Arrays	3-41
Headerfile	3-44
Define Anweisung (Bemerkung)	3-48
Strukturen	3-49
Union	3-52
Typendefinition	3-53
Aufzähltypen	3-54
Interrupts	3-55
Interrupt-Funktion in C	3-57
Anhang	3-61